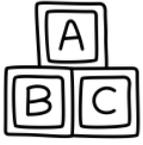


78 Вдохновляющих педагогических идей

	 Обучение через увлечение	 Digital Learning (цифровые технологии в обучении)	 Здоровье-сбережение	 Интерактивное занятие	 Визуализация	 Проектирование
1	Социо/игровые технологии <input type="checkbox"/>	iDroo, padlet, lino, Trello Онлайн доски, в т. ч. для совместной работы над проектом <input type="checkbox"/>	GoNoodle – физкультминутки SworKit Kids <input type="checkbox"/>	Технология модерации <input type="checkbox"/>	Инфографика <input type="checkbox"/>	Цветок лотоса <input type="checkbox"/>
2	Игрофикация (геймификация) <input type="checkbox"/>	Clfssroomscreen.com Интерактивная классная доска <input type="checkbox"/>	SMART-физкультминутки <input type="checkbox"/>	Технология развития критического мышления <input type="checkbox"/>	Скрайбинг <input type="checkbox"/>	Канбан-доска <input type="checkbox"/>
3	Эдьютеймент <input type="checkbox"/>	Crosswordus.com Онлайн кроссворды <input type="checkbox"/>	Динамические паузы <input type="checkbox"/>	Jigsaw («ажурная пила») <input type="checkbox"/>	Интеллект-карты <input type="checkbox"/>	Круги Эйлера <input type="checkbox"/>
4	Квесты, веб-квесты, фото-квесты и т.п. www.learnis.ru/ <input type="checkbox"/>	Learningapps, Kahoot, Castie Quiz, Quizlet Создание интерактивных упражнений и/или игр <input type="checkbox"/>	«Живые» стены <input type="checkbox"/>	Коллективная система обучения (КСО) <input type="checkbox"/>	Технология шестиугольного обучения <input type="checkbox"/>	SCRUM-метод <input type="checkbox"/>
5	Квизы (Quiz) или Викторины www.learnis.ru/ <input type="checkbox"/>	Prezi, Canva, Crello, VideoScribe Создание презентаций (в т. ч. шаблоны и т. п.) <input type="checkbox"/>	Медиация <input type="checkbox"/>	ТРИЗ-педагогика <input type="checkbox"/>	Танграм <input type="checkbox"/>	Дизайн-мышления <input type="checkbox"/>
6	Сторителлинг (Storytelling) <input type="checkbox"/>	Infogram Создание инфографики <input type="checkbox"/>	Тимбилдинг <input type="checkbox"/>	Формирующее оценивание <input type="checkbox"/>	Лэпбук (lapbook) <input type="checkbox"/>	Критериально-уровневое оценивание <input type="checkbox"/>
7	Спираль обучения через творчество <input type="checkbox"/>	MindeMapping Создание интеллект-карт <input type="checkbox"/>	Тайм-менеджмент <input type="checkbox"/>	Драмагерменевтика <input type="checkbox"/>	ПокетМОД (PocketMOD) <input type="checkbox"/>	Машина Голдберга <input type="checkbox"/>
8	Технология смыслового чтения <input type="checkbox"/>	Glogster Создание интерактивных плакатов <input type="checkbox"/>	Гимнастика BRAIN GYM: упражнения для мозга <input type="checkbox"/>	Интерактивная лекция (мини-лекция) <input type="checkbox"/>	Чек-лист (Check-list) <input type="checkbox"/>	Кейс-метод (Case study) <input type="checkbox"/>
9	Обучение через опыт (experiential learning) <input type="checkbox"/>	Pixton Создание комиксов <input type="checkbox"/>	Арт-терапия; Сказкотерапия и т.п. <input type="checkbox"/>	Коллективное решение творческих задач <input type="checkbox"/>	Образовательные комиксы <input type="checkbox"/>	Брейнскетчинг <input type="checkbox"/>
10	Неформальное образование <input type="checkbox"/>	Powtoon, scratch.mit.edu Создание мультфильмов <input type="checkbox"/>	Стретчинг <input type="checkbox"/>	Коучинг в образовании <input type="checkbox"/>	Облако тегов <input type="checkbox"/>	Вопросы SKAMPER (SCAMPER) <input type="checkbox"/>
11	Технологии «открытого пространства» <input type="checkbox"/>	Plickers, Menti.com Системы мгновенного голосования <input type="checkbox"/>	Технологии музыкального воздействия <input type="checkbox"/>	Сингапурская методика обучения <input type="checkbox"/>	Эмодзи (Emoji); Эмоциональный экран <input type="checkbox"/>	Зеркало прогрессивных преобразований <input type="checkbox"/>
12	Баскет-метод <input type="checkbox"/>	Classcraft, ClassDojo – геймификация <input type="checkbox"/> wizer.me – интерактивные рабочие листы <input type="checkbox"/>	Логоритмика <input type="checkbox"/>	Технология ИСУД <input type="checkbox"/>	Мнемонаблицы, Мнемотехники <input type="checkbox"/>	Компетентностно-ориентированные задания (КОЗ) <input type="checkbox"/>
13	Арт-педагогика Драмагерменевтика <input type="checkbox"/>	EDpuzzle - инструмент для создания видеофрагментов с аудио- и текстовыми заметками, вопросами и заданиями. <input type="checkbox"/>	Пальчиковая гимнастика <input type="checkbox"/>	Модель Кеневин <input type="checkbox"/>	Друдлы <input type="checkbox"/>	Канбан (метод управления проектами) <input type="checkbox"/>